1.- Agregar sobre la solución un proyecto de tipo Escritorio de Windows (MODULO6\_ESCRITORIO).

2.- Establecer como proyecto principal.

3.- Control de versiones.

1. Cambio de interfaz / plataforma
2. Corrección de errores
3. Adición de funciones
4. Seguridad

4.- Identificar los tipos de eventos en Visual Basic (Tarea)

1. Seleccionar al menos 5 eventos, colocar su definición y su aplicación ¿Para qué sirve? ¿Cómo funciona?
2. ***Click***: ocurre cuando se presiona un botón del mouse sobre un objeto.
3. ***DblClick***: ocurre cuando se presiona y suelta dos veces un botón del mouse sobre un objeto.
4. ***DragDrop***: ocurre al arrastrar y soltar un determinado objeto con el mouse.
5. ***DragOver****:* ocurre si una operación de arrastrar y soltar está en curso.
6. ***GotFocus****:* ocurre cuando un objeto recibe el control o foco, ya sea mediante una acción del usuario como hacer clic en un objeto ventana, o cambiando el foco de objeto desde el programa, mediante el método SetFocus.
7. ***LostFocus***: este evento ocurre cuando el objeto pierde el enfoque, sea mediante acción del usuario o efectuado desde la aplicación.
8. ***KeyDown***: ocurre cuando el usuario mantiene presionada una tecla.

1. ***KeyUp***: ocurre cuando el usuario deja de presionar una tecla. Este evento sucede precisamente al terminar el evento KeyDown.

1. ***KeyPress***: ocurre como cuando se presiona y suelta una tecla.

10)***MouseDown***: ocurre cuando el usuario presiona un botón del mouse.

11)***MouseUp***: se produce cuando el usuario suelta el botón del mouse.

12)***MouseMove***: este evento ocurre mientras el usuario mueve o desplaza el puntero del mouse sobre un objeto.